

## 《講座名》

# コンピューターゲームの 「これまで・いま・これから」

近年、スマートフォンで行うゲームが普及し、子どもだけでなく大人も日常的にゲームを行うようになってきました。また、大学ではゲーム関係の学部が新設されたり、eスポーツがそのうちオリンピックの競技種目になるのではないかと噂されたりしています。一方で、ゲームにハマり勉強や仕事が疎かになっている人もいます。皆様はご心配のことと思います。この公開講座では、ゲームの歴史、面白さのしくみ、作り方を明らかにすると共にその未来を示します。

### 第1回



**10月14日(土) 14:00 ~ 15:30**

「おもしろって何だろう？」

－エンタテインメントと情報技術の関係－

福知山公立大学情報学部 倉本 到 教授

### 第2回



**11月18日(土) 14:00 ~ 15:30**

「20万本売ったゲームの開発」

近畿大学情報学部 中西 英之 教授

いずれも  
入場無料  
予約不要  
各回定員50名

### 第3回



**12月16日(土) 14:00 ~ 15:30**

「仮想世界の行動設計」

株式会社 ACCESS シニアソフトウェアエンジニア 山上 俊彦 博士

**会場：和歌山県立図書館 2階 講義・研修室**  
(和歌山市西高松1丁目7-38)

主催：放送大学和歌山学習センター・和歌山県立図書館

〈お問い合わせ先〉

 **放送大学**  
和歌山学習センター

〒641-0051

和歌山市西高松1丁目7-20(和歌山大学松下会館内)

Tel. 073-431-0360 Fax. 073-431-0311

