

科目コード	2698145	【授業内容】 この授業は自分用パソコン持ち込み方式（BYOD：Bring Your Own Device）で実施します。 【受講前の準備学習等】 【受講者が当日用意するもの】 【その他（特記事項）】 読み、受講環境を自身で整えられるか確認してから科目登録してください。 拡張現実（AR: Augmented Reality）は現実世界にコンピュータの情報を重ね合わせて表示する技術です。例えば、スマートフォンで撮影する映像にCGや文字情報を重ね合わせるゲームや広告などの事例があり、近頃は目にする機会も増えています。そこで、この授業ではARについて学んだ後に、簡単なARを作って体験することで、ARについての理解を深めます。 【到達目標】 学生がARの歴史、種類と構成、要素技術、活用事例、制作方法について理解し、説明できるようになる。 【授業テーマ】 第1回 ARとは何か？ 第2回 ARの種類と仕組み 第3回 ARの構成と要素技術 第4回 ARの要素技術 第5回 ARの活用事例 第6回 ARを作ってみよう1 第7回 ARを作ってみよう2 第8回 まとめ 【学生へのメッセージ】 この授業では、近年では目にする事が多くなったAR（拡張現実）の歴史や仕組みの説明とともに、ARコンテンツの実演を見てもらいます。また、実際に簡単なARコンテンツ作りを体験してもらいます。 【受講前の準備学習等】 インターネットへの接続が必要です。学習センターでの無線LAN利用については、システムWAKABA学内リンクにある「面接授業のページ」または「学生生活の葉」をご参照ください。 OS等のセキュリティ修正プログラムを適切に適用してください。また、ウイルス定義ファイルも適切に更新してください。 【成績評価の方法】 成績評価は、授業中の学習状況及びレポートの評点により行います。 【受講者が当日用意するもの】 1. 持参する端末 カメラ付きノートパソコン。 2. OSの指定 種類は問いません（Windows、macOS、ChromeOS等）。 3. ソフトのインストール ブラウザを使用しますが種類は問いませんので、特別なソフトのインストールは不要です。 4. その他 筆記用具が必要です。 【教科書】 授業当日にプリントを配付します。 【その他（特記事項）】 この科目は2009～2015年度「共通科目」に該当します。 充電を完了した端末と、充電切れが生じたときのためにACアダプタを必ず持参してください。 端末等に不具合が発生した場合、講師や学習センター職員では対応できないため、自身で解決する必要がありますのでご注意ください。 なお、端末の故障や必要なソフトをインストールしていなかったなど、本学の責によらない事情で受講できなかった際は、単位認定できない場合がありますのでご了承ください。
学習センター	長崎学習センター	
学習センターコード	42A	
クラスコード	K	
科目名	AR（拡張現実）入門	
科目区分	導入科目：情報	
ナンバリング	220	
定員	24名	
担当講師	フジムラ マコト 藤村 誠 長崎大学総合生産科学域（情報データ科学系）准教授	
日程 実施時間	10月24日（土） 第1時限 10:00～11:30 第2時限 11:40～13:10 第3時限 14:00～15:30 第4時限 15:40～17:10 10月25日（日） 第1時限 10:00～11:30 第2時限 11:40～13:10 第3時限 14:00～15:30 第4時限 15:40～16:25 試験・レポート等 16:25～17:10	
実施会場	長崎学習センター講義室	